

ACUERDOS Y PACTOS

Desde las elecciones municipales del año 2019 el Grupo Municipal de Ciutadans ha hecho bandera de la capacidad de llegar a acuerdos con todas las formaciones políticas representadas en el pleno municipal.

Estos acuerdos se han concretado en diferentes aspectos. Por un lado, mensualmente en los plenos ordinarios nuestro grupo ha tratado de pactar los puntos de resolución de las diferentes. Todo ello en la medida de lo posible considerando nuestros valores y principios identitarios y mostrando nuestra discrepancia cuando ha sido necesario. Sin embargo, nuestro grupo no se ha cerrado en banda en ninguna ocasión y siempre ha tratado de lograr el consenso.

Y, por otro lado, están los aspectos de ciudad. En este sentido, nuestro grupo municipal, considerando el resultado electoral obtenido en 2019, ha tratado de plasmar en los diferentes acuerdos con el gobierno municipal las propuestas comprometidas en la campaña electoral.

Con estos pactos, facilitamos la aprobación de los presupuestos de 2020 y 2021 y votamos a favor de los presupuestos de 2022. Estos acuerdos recogen diferentes propuestas de nuestro grupo municipal basadas en el programa electoral así como en las necesidades que han surgido en la ciudad.

Cabe recordar que parte de las propuestas que hemos realizado han quedado congeladas durante un tiempo, ya que en el momento de negociar los presupuestos de 2020 no teníamos en mente que fuéramos a sufrir una pandemia mundial. En ese momento, como es obvio, priorizamos lo importante y necesario, que era paliar los efectos económicos de la COVID-19 y estar al lado de las familias, los autónomos y los pequeños empresarios.

Fruto de esta labor política hemos podido inaugurar recientemente un parque de calistenia profesional en el parque de Ca l'Estrada, donde todos los molletenses podrán practicar deporte al aire libre.

Esperar que otras propuestas que hicimos y a las que el gobierno municipal se comprometió, vean la luz en los próximos meses, dándose valor a los acuerdos alcanzados.