

Memory Casero

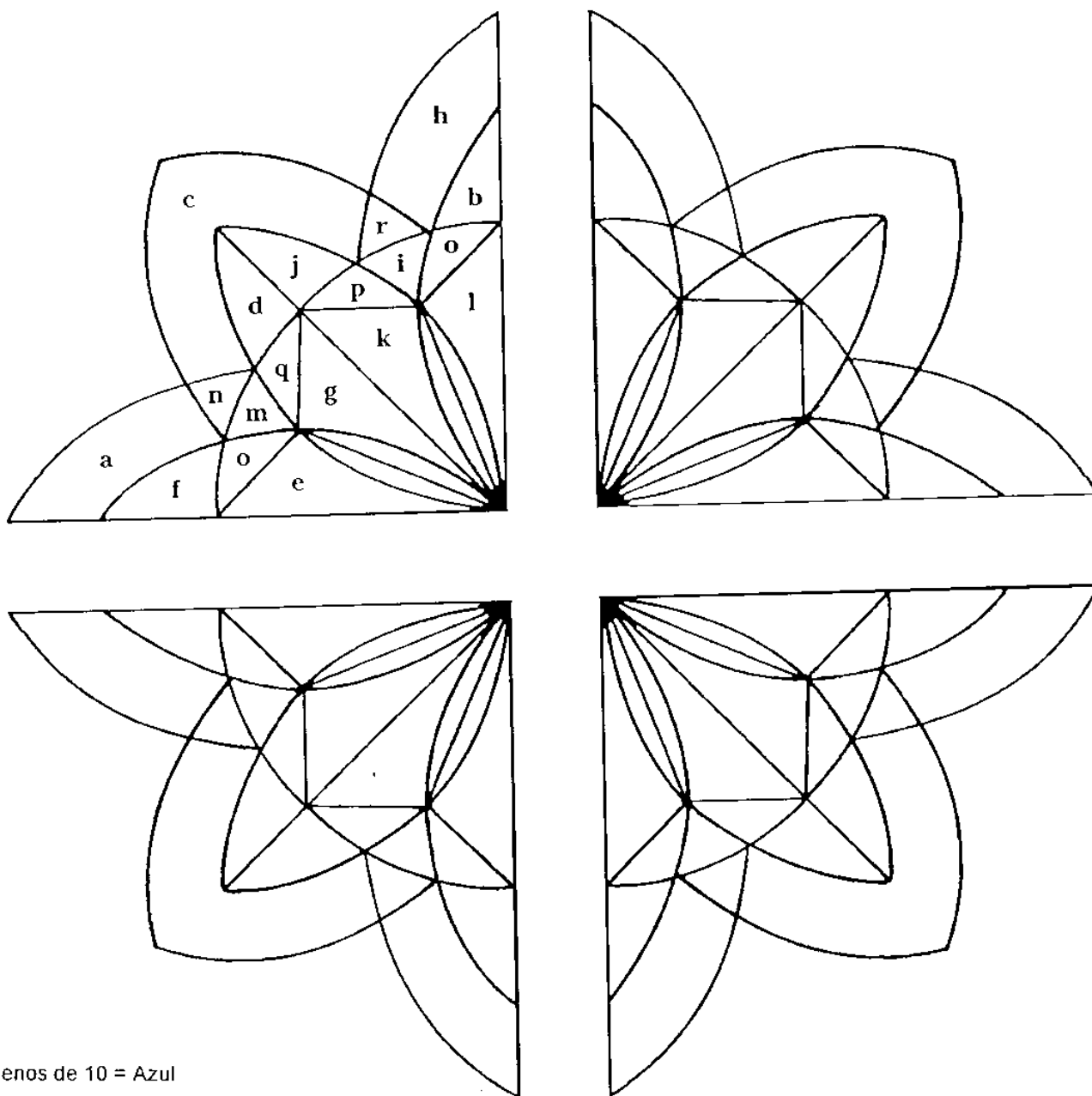
Recorta las siguientes imágenes por el marco cuadrado que tienen alrededor.

Para jugar al Memory tienes que colocar en la mesa, mezcladas, todas las fichas que has recortado. Después tienes que ir de dos en dos, volteándolas para ver si has conseguido encontrar las parejas idénticas, si no es así tienes que volver a girarlas boca abajo y continuar intentándolo. Siempre hay que dejar la ficha en el mismo lugar donde la encontraste ya que así la memoria visual te ayudará a recordar la ubicación de las imágenes que ya han parecido.





Cada letra del dibujo corresponde a un problema matemático en la segunda hoja. Cuando tengas la solución al problema, busca en la tabla el color en que debes pintarlo. Una vez acabado de colorear el patrón dibuja el resto como si lo mirases en un espejo.



- Menos de 10 = Azul
- 10 – 19 = Amarillo
- 20 – 29 = Rojo
- 30 – 39 = Verde
- Más de 39 = Negro

$g. 12 \times 3 =$

$a. 15 + 4 =$

$i. 17 + 6 =$

$r. 156 - 120 =$

$q. 126 - 100 =$

$c. 3 \times 6 =$

$p. 120 \div 6 =$

$j. 180 - 11 =$

$o. 8 \times 3 =$

$n. 11 \times 3 =$

$e. 7 + 7 =$

$h. 30 - 19 =$

$l. 36 - 22 =$

$f. 3 + 6 =$

$b. 12 \div 4 =$

$d. 12 \times 4 =$

$m. 12 + 4 =$

$k. 50 - 14 =$

III. ¿Qué hora indican los relojes?

Escriba debajo de cada reloj la hora que indica.



















- **Marque** con una cruz los números 7.
- **Marque** con una cruz los números 3.
- **Marque** con una cruz los números 6.
- **Marque** con un círculo los números pares.
- **Marque** con un círculo los números impares.

5 4 6 2 3 2 5 8

8 7 9 6 3 6 1 4

5 6 9 8 4 5 2 3

6 5 4 5 8 7 9 7

4 5 6 4 5 6 4 1

2 3 2 2 1 5 1 5

1 5 1 6 4 8 7 8

7 8 3 2 4 1 2 6

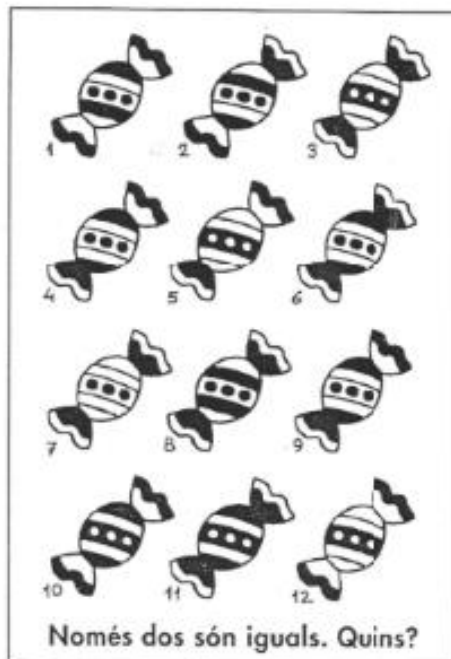
Instrucciones: Redondea de color rojo los números posteriores a 7 y de azul los anteriores.

3	8	7	0	9	1	8	6	4	2	7	2	77
2	9	0	9	6	6	3	6	9	9	1	1	6
2	1	8	1	0	8	1	12	5	5	0	1	0
7	0	1	5	7	0	8	2	6	8	4	8	6
7	8	6	35	5	9	0	0	4	9	1	5	5
4	7	3	4	6	5	7	5	7	5	3	8	7
9	6	3	7	1	2	3	8	78	9	2	6	8
3	0	7	5	6	3	9	4	6	3	0	1	9
8	7	2	6	4	1	2	7	8	4	0	2	2
11	1	5	71	0	8	7	8	3	4	1	3	8
7	7	8	9	6	6	6	9	3	1	0	6	9
9	0	90	1	3	0	0	2	8	3	8	7	3
7	5	1	1	0	2	4	8	0	1	7	0	8
4	7	7	8	8	8	4	7	8	5	7	9	8
8	3	7	5	6	4	1	8	5	1	1	0	0
5	4	9	6	5	5	4	2	1	6	8	2	4
9	44	4	6	7	3	2	9	8	6	3	9	8
0	6	51	7	4	1	2	3	1	12	0	56	8
7	2	9	8	7	7	5	2	2	0	7	0	2
8	9	3	2	5	2	1	7	0	6	7	2	7
0	9	4	3	8	2	6	7	7	2	3	1	6

Per on ha de passar l'Eugeni per arribar a la seva carpa?



PICANYOL



Només dos són iguals. Quins?

En cada fila hay 17 grupos de letras y números, uno de los cuales está repetido. Búscalo y rodéalo las dos veces que aparezca igual que en el ejemplo.

Ejemplo: HO (JM) SP 7R PS (JM) AJ MO

- 1)- AO AE EO OA OU AI OE OI UI UO EO OS IH MU AA SU EI
- 2)- RP PR RG RR LP PG PJ GG LR PP GT GP 4T ML 8P PR RS
- 3)- MN AM MA MD AD AN MM NA ND NM AM NA 4M SL M4 TM SN
- 4)- VX VC 4X CC XV V4 4V CV CX CX VV X4 7X 5C XX CS X6
- 5)- 7B 4Z BB ZB 7S 7Z B7 8B S7 SZ Z7 77 5T 5B S7 4B Z4
- 6)- KY 36 3Y Y3 5K Y5 K3 K5 3Y YY 35 KK 3T 4X 25 Y4 T3
- 7)- KH HW 9H HL 9K J9 WW HL WH L9 LL 3P S4 MN 9M NM WL
- 8)- PL MS TM 6L LP 6P SM MT TP 4P 6S PS LS MT MP ML T6