

## Un any per endavant

Vam votar sí al Pressupost Municipal pel 2022, perquè les nostres demandes en el del 2021 s'havien acomplert en més d'un 85%, perquè contribuirà a lluitar contra la crisi social i econòmica motivada per la Covid-19, perquè a grans trets coincideix amb els nostres plantejaments, on destaquem que les persones, les més vulnerables, han de ser les destinatàries del pressupost i perquè s'incrementen les inversions que milloren la economia en temps difícils.

Hi ha qui es gira d'esquena a negociar un pressupost i no li dona suport, nosaltres sempre hem apostat pel diàleg i així hem aconseguit per enguany:

Mesures per a millorar la mobilitat, la seguretat i l'arranjament de voreres, amb una partida de 300.000€ pel manteniment de l'espai públic.

Anar adaptant passos de vianants a cadires de rodes i carrets de compres, dins una partida per a millores dels carrers de la ciutat dotada en 1.081.250,35 €.

Vianalització al voltant de l'Església de Sant Vicenç i en breu ja es licitarà la redacció del projecte.

Reflectants nocturns davant dels passos de vianants de les vies principals. Retolar a terra pels que han de travessar pels passos més transitats: PARA, MIRA i PASSA.

Contractar 8 policies locals i 3 agents cívics.

Implementar millores en el servei de neteja dels carrers i recollida de residus durant el segon semestre d'aquest any, amb un increment de 700.000€.

Lluitar eficientment contra el canvi climàtic, amb un bus elèctric, instal·lant plaques fotovoltaïques en edificis municipals, amb més zones de vianants, desplegant el Pla Local de la bicicleta i implementant el nou pla de mobilitat urbana.

Es restauraran elements diferencials i de identitat de la ciutat, com poden ser el rellotge de sol de la Marineta, la Creu de Terme o la teulada de les masies de Can Flaqué i Can Pantiquet. També es milloraran les zones enjardinades malmeses de la ciutat.

Fins aquí algunes de les nostres principals aportacions al pressupost per aquest any, en el que també us desitgem molta salut i feina.